

un gioco
per arricchire
il proprio dizionario
genovese

semplice
divertente
intelligente
gratuito

giocabile
ovunque



draffin
ediçioin zeneixi

A-Z*ZZ

AA



ZUVO

zugâ in zeneize

A-Z*ZZ

Aa-Zuvo

*giocare con le parole
della lingua genovese*

a cura di A. Roveda

Draffin

*ediziòn zeneixi
autoproduciòn*

Zena | Genova, 2015
anselmoroveda.com/draffin



usa, condividi, cita la fonte
scarica e stampa gratuitamente
de badda

Il lettore italiano conoscerà forse il gioco "Abaco-Zuzzurellone". Un passatempo divertente, da fare in due, e volendo anche in compagnie più numerose. A turno un giocatore (lo definiremo "conduttore") pensa a una parola, rintracciabile in un dizionario, senza svelarla. L'altro (o gli altri) dovrà provare a indovinarla con tentativi successivi. Il conduttore dovrà via via circoscrivere lo spazio del gioco usando come limiti la parola detta dall'altro e una delle parole di partenza (*aa-zuvo*) o, se consona e pertinente, altra parola detta in precedenza dal contendente. Esempio:

- conduttore: pensa tra sé *insemme* poi dice *aa-zuvo*

- contendente: dice *can*

- conduttore: dice *can-zuvo*

- contendente: dice *persa*

- conduttore: dice *can-persa*

... e via così fino a quando il contendente indovina, e passa al ruolo di conduttore, o si arrende. Perché *aa* (ala) e *zuvo* (giogo)? Perché sono la prima e l'ultima parola, giocabili, del "Dizionario Genovese-Italiano" (1876) di Casaccia. Tenetelo a portata di mano. O usatene un altro. Per giocare è però fondamentale affidarsi a una fonte univoca, al di là delle opinioni (e beghe) sulla grafia. Servirà per dirimere le questioni. Se siete partigiani fondamentalismi non state a giocare! Non vi divertireste.